

หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต  
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ  
(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ 2556)

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา สถาบันรัชต์ภาคย์  
วิทยาเขต/คณะ/ภาควิชา คณะบริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

หมวดที่ 1  
ข้อมูลทั่วไป

รหัสและชื่อหลักสูตร

ชื่อภาษาไทย หลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต  
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ  
ชื่อภาษาอังกฤษ Bachelor of Business Administration Program  
in Business Computer

ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็มภาษาไทย บริหารธุรกิจบัณฑิต (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)  
ชื่อย่อภาษาไทย บธ.บ. (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)  
ชื่อเต็มภาษาอังกฤษ Bachelor of Business Administration (Business Computer)  
ชื่อย่อภาษาอังกฤษ B.B.A. (Business Computer)

วิชาเอกหรือความเชี่ยวชาญเฉพาะของหลักสูตร

เป็นหลักสูตรที่มุ่งสร้างความรู้ความเข้าใจและทักษะในด้านคอมพิวเตอร์และหลักการทางด้านธุรกิจให้นักศึกษา โดยเป็นการสอนทั้งทฤษฎีและหลักการพื้นฐานทางศาสตร์คอมพิวเตอร์ โดยเฉพาะความรู้ทางด้านการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การพัฒนาระบบงานคอมพิวเตอร์ ควบคู่ไปกับการสอนหลักการการทำธุรกิจการบริหารจัดการองค์กรธุรกิจ โดยเสริมสร้างศักยภาพให้นักศึกษาสามารถนำความรู้ทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์ไปประยุกต์รวมกับความรู้ทางด้านธุรกิจ เพื่อมีความรู้ความสามารถและทักษะในการวิเคราะห์ระบบงานธุรกิจ การเลือกและจัดทำระบบงานคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับธุรกิจนั้น ๆ ตลอดจนบริหารจัดการให้มีการใช้ระบบงานคอมพิวเตอร์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งนี้ยังมุ่งเน้นทักษะการทำงานเป็นทีม และความรับผิดชอบในการทำงาน

## จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

129 หน่วยกิต

### 1. หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

#### 1.1 หลักสูตร

1.1.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 129 หน่วยกิต

#### 1.1.2 โครงสร้างหลักสูตร แบ่งเป็นหมวดวิชาดังนี้

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

1) กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ 9 หน่วยกิต

2) กลุ่มวิชาภาษา 15 หน่วยกิต

3) กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ 3 หน่วยกิต

4) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ 3 หน่วยกิต

2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน 93 หน่วยกิต

1) กลุ่มวิชาแกนทางธุรกิจ 45 หน่วยกิต

2) กลุ่มวิชาเอกบังคับ 30 หน่วยกิต

3) กลุ่มวิชาเอกเลือก 18 หน่วยกิต

3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

รวม 129 หน่วยกิต

## 2. หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

### 2.1 หลักสูตร

2.1.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	129	หน่วยกิต
2.1.2 โครงสร้างหลักสูตร แบ่งเป็นหมวดวิชาดังนี้		
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	30	หน่วยกิต
1. กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์	9	หน่วยกิต
2. กลุ่มวิชาภาษา	15	หน่วยกิต
3. กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	3	หน่วยกิต
4. กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	3	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน	93	หน่วยกิต
1. กลุ่มวิชาแกนทางธุรกิจ	45	หน่วยกิต
2. กลุ่มวิชาเอกบังคับ	30	หน่วยกิต
3. กลุ่มวิชาเอกเลือก	18	หน่วยกิต
3. หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต
รวม	129	หน่วยกิต

### 3.1.3 รายวิชา

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป 30 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จำนวน 9 หน่วยกิต

ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
BC 101	คอมพิวเตอร์เบื้องต้น Introduction to Computer	3(2-2-5)
MATH 101	คณิตศาสตร์พื้นฐาน Fundamental Mathematics	3(3-0-6)
SC 101	พื้นฐานวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม Fundamental Environmental Science	3(3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาภาษา จำนวน 15 หน่วยกิต

ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
CHIN 201	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 1 Chinese for Communication I	3(3-0-6)
CHIN 202	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 2 Chinese for Communication II	3(3-0-6)
ENGL 101	ภาษาอังกฤษ 1 English I	3(2-2-5)
ENGL 102	ภาษาอังกฤษ 2 English II	3(2-2-5)
ENGL 201	การอ่านภาษาอังกฤษ English Reading	3(3-0-6)
ENGL 202	การเขียนภาษาอังกฤษ English Writing	3(3-0-6)
THAI 101	การใช้ภาษาไทย Thai Usage	3(3-0-6)
VI 301	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication	3(3-0-6)

### 1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ จำนวน 3 หน่วยกิต

ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
AYUR 201	อายุรเวทและการใช้สมุนไพร Ayur-Veda and Herbal Medicine	3(2-2-5)
EDUC 101	พื้นฐานทางการศึกษา Fundamental Education	3(3-0-6)
ECON 210	เศรษฐศาสตร์เบื้องต้น Introduction to Economics	3(3-0-6)
HORA 201	โหราศาสตร์โยติชและการประยุกต์ Astrology Jyotish and Its Applications	3(2-2-5)
LAW 101	กฎหมายเบื้องต้น Introduction to General Law	3(3-0-6)
SOC 100	ศิลปะแห่งภูมิปัญญาสร้างสรรค์ Arts of Creative Intelligence	3(3-0-6)
SOC 102	เศรษฐกิจพอเพียง Sufficiency Economy	3(3-0-6)
SOC 112	สังคมกับการเป็นผู้นำ Society and Leadership	3(3-0-6)
SOC 120	อารยธรรมโลก World Civilizations	3(3-0-6)
SOC 121	อาเซียนศึกษา ASEAN Study	3(3-0-6)
SOC 145	ธุรกิจกับสังคม Business and Society	3(3-0-6)
SOC 245	การพัฒนาบุคลิกภาพ Personality Development	3(3-0-6)
SOC 250	มนุษย์กับสังคม Man and Society	3(3-0-6)
SOC 255	จริยธรรมทางธุรกิจ Business Ethics	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
PC 101	จิตวิทยาเบื้องต้น Introduction to Psychology	3(3-0-6)

#### 1.4 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ จำนวน 3 หน่วยกิต

ให้เลือกศึกษาจากรายวิชาต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
ANTH 111	พื้นฐานวัฒนธรรมไทย Foundation of Thai Culture	3(3-0-6)
ANTH 112	วัฒนธรรมอาเซียน ASEAN Culture	3(3-0-6)
AE 201	สุนทรียศาสตร์เพื่อชีวิต Aesthetics for Life	3(2-2-5)
CPM 201	การสร้างความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ 1 Creating Perfect Man I	3(3-0-6)
CPM 202	การสร้างความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ 2 Creating Perfect Man II	3(3-0-6)
HE 101	สุขศาสตร์ศึกษา Health Education	3(3-0-6)
HE 102	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health	3)1-2-6(
HE 201	การพัฒนาคุณภาพชีวิตประชากร Population Quality Development	3(3-0-6)
PHIL 112	ความรู้พื้นฐานทางศาสนา Fundamental Knowledge of Religion	3(3-0-6)
PHIL 113	จริยศาสตร์ Ethics	3(3-0-6)
PHIL 114	ปรัชญาอินเดีย Indian Philosophy	3(3-0-6)
PHIL 115	วรรณคดีส่งเสริมคุณธรรม:รามายณะ Moral Literature : Ramayana	3(3-0-6)
RC 201	การพัฒนาจิต	3)1-2-6(

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
	Spiritual Development	
RC 330	การพัฒนาศักยภาพในการเรียนรู้ Development of Full Potential of Learning	3(1-2-6)
TK 101	ความรู้รอบรู้ 1 Total Knowledge I	3(3-0-6)
TK 102	ความรู้รอบรู้ 2 Total Knowledge II	3(3-0-6)

## 2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน

93

หน่วยกิต

### 2.1 กลุ่มวิชาแกนทางธุรกิจ จำนวน 45 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
AC 101	หลักการบัญชี 1 Principles of Accounting I	3(2-2-5)
BA 102	คณิตศาสตร์ธุรกิจ Mathematics for Business	3(3-0-6)
BA 203	การภาษีอากร 1 Taxation I	3(3-0-6)
BA 205	บรรษัทภิบาล จรรยาบรรณธุรกิจและสภาพแวดล้อม ทางธุรกิจ Corporate Governance, Business Ethics and Business Environments	3(3-0-6)
BA 206	กฎหมายธุรกิจ Business Laws	3(3-0-6)
BA 301	วิจัยธุรกิจ Business Research	3(3-0-6)
BC 201	เทคโนโลยีสารสนเทศ Information Technology	3(2-2-5)
EC 203	หลักเศรษฐศาสตร์ Principles of Economics	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อรายวิชา	หน่วยกิต
EL 221	ภาษาอังกฤษเชิงธุรกิจ English for Business	3(3-0-6)
FN 221	การเงินธุรกิจ Business Finance	3(3-0-6)
IM 201	การวิเคราะห์เชิงปริมาณเพื่อการตัดสินใจ Quantitative Analysis for Decision Making	3(3-0-6)
IM 202	สถิติธุรกิจ Business Statistics	3(3-0-6)
IM 213	การจัดการดำเนินงาน Operations Management	3(3-0-6)
MG 201	หลักการจัดการ Principles of Management	3(3-0-6)
MK 201	หลักการตลาด Principles of Marketing	3(3-0-6)

## 2.2 กลุ่มวิชาเอกบังคับ จำนวน 30 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
BC 211	การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง Structured Programming	3(2-2-5)
BC 213	ระบบฐานข้อมูล Database Systems	3(2-2-5)
BC 311	การเขียนโปรแกรมบนระบบฐานข้อมูล Database Programming	3(2-2-5)
BC 312	ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ Management Information Systems	3(2-2-5)
BC 313	การวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน System Analysis and Design	3(2-2-5)
BC 314	การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)



รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
	Data Communication and Computer Network	
BC 411	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ Object- Oriented Programming	3(2-2-5)
BC 412	การสัมมนาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ Seminar in Business Computer	3(1-4-4)
BC 413	โครงการระบบคอมพิวเตอร์ธุรกิจ Business Computer Project	3(0-6-12)
BC 417	โปรแกรมประยุกต์ในงานธุรกิจ Application Software in Business	3(2-2-5)

## 2.3 กลุ่มวิชาเอกเลือก จำนวน 18 หน่วยกิต

รหัสวิชา	รายวิชา	หน่วยกิต
BC 315	การเขียนโปรแกรมภาษาซี C Programming	3(2-2-5)
BC 316	การเขียนโปรแกรมจาวา JAVA Programming	3(2-2-5)
BC 317	สถาปัตยกรรมไมโครคอมพิวเตอร์ Microcomputer Architecture	3(2-2-5)
BC 318	ระบบสื่อประสมและประยุกต์ใช้ Multimedia Systems and Applications	3(2-2-5)
BC319	การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ Electronic Commerce	3(2-2-5)
BC 414	การบริหารโครงการ Project Management	3(2-2-5)
BC 415	การพัฒนาระบบงานบนเว็บ Web Based Applications Development	3(2-2-5)
BC 416	ตรวจสอบคอมพิวเตอร์ Computer Auditing	3(2-2-5)
BC 418	เทคโนโลยีเว็บ Web Technology	3(2-2-5)
BC 419	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ Object- Oriented Analysis and Design	3(2-2-5)
BC 420	หัวข้อพิเศษทางคอมพิวเตอร์ธุรกิจ Special Topics in Business Computer	3(2-2-5)
BC 421	คอมพิวเตอร์กราฟิก Computer Graphic	3(1-4-4)

## 3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

นักศึกษาเลือกศึกษารายวิชาใดก็ได้อีกไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต โดยเป็นรายวิชาที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรีในสถาบันรัชต์ภาคย์ หรือสถาบันอุดมศึกษาอื่นโดยได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาและหัวหน้าสาขา

### 3.1.5 คำอธิบายรายวิชา

#### ความหมายของเลขประจำวิชา

##### รายวิชา

A B C D – XX วิชา XXXXXXXXX 3(3-0-0) หน่วยกิต

A B C D เป็นภาษาโรมันมีความหมายดังนี้

MATH, BC, SC หมายถึง วิชาศึกษาทั่วไปในกลุ่มวิชาคณิตศาสตร์  
และวิทยาศาสตร์

CHIN, ENGL, THAI, VI หมายถึง วิชาศึกษาทั่วไปในกลุ่มวิชาภาษา

AYUR, EDUC, ECON, HORA, หมายถึง วิชาศึกษาทั่วไปในกลุ่มวิทยาศาสตร์

LAW, SOC, PC

ANTH, AE, CPM, PHIL, HE, หมายถึง วิชาศึกษาทั่วไปในกลุ่มมนุษยศาสตร์

TK, RC

AC, BA, FN, MK, MG, HO, IM หมายถึง วิชาแกนในหลักสูตรบริหารธุรกิจบัณฑิต

BC หมายถึง วิชาเอกในสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

XXX เป็นตัวเลขมีความหมายดังนี้

หลักร้อย หมายถึง ระดับชั้นปีการศึกษา

หลักสิบ หมายถึง กลุ่มวิชาเอก

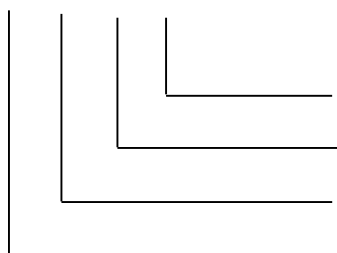
หลักหน่วย หมายถึง ลำดับวิชา

00 – 59 หมายถึง หมวดวิชาหลัก

60 – 99 หมายถึง หมวดวิชาเลือก

ความหมายของตัวเลขในวงเล็บที่อยู่หลังตัวเลขจำนวนหน่วยกิต

3 (3 – 3 – 6)



จำนวนชั่วโมงศึกษาด้วยตนเอง 6 ชั่วโมง

จำนวนชั่วโมงปฏิบัติ 3 ชั่วโมง

จำนวนชั่วโมงบรรยาย 3 ชั่วโมง

จำนวนหน่วยกิต 3 หน่วยกิต

## หมวดวิชาศึกษาทั่วไป

จำนวน 30 หน่วยกิต

## 3.1.5. 1กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ จำนวน 9 หน่วยกิต

BC 101	<b>คอมพิวเตอร์เบื้องต้น</b> <b>Introduction to Computer</b> วิชาพัฒนาการเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์ และหน้าที่ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ ระบบปฏิบัติงานคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์การใช้โปรแกรม Word MS, Excel MS, Power Point	3 (2-2-5)
MATH 101	<b>คณิตศาสตร์พื้นฐาน</b> <b>Fundamental Mathematics</b> ทฤษฎีเซต ตรรกศาสตร์ หลักเกณฑ์ทางตรรกศาสตร์ที่ใช้ในการพิสูจน์ ระบบจำนวนจริง สมการ อสมการ การแก้สมการและอสมการ เมตริกและดีเทอร์มิแนนต์	3 (3-0-6)
SC 101	<b>พื้นฐานวิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม</b> <b>Fundamental Environmental Science</b> ความรู้พื้นฐานทางสิ่งแวดล้อม ความสมดุลธรรมชาติโลก ระบบนิเวศน์ ทรัพยากร ธรรมชาติ ผลกระทบของมลพิษที่มีต่อสิ่งแวดล้อม แนวทางในการรักษาสิ่งแวดล้อมให้มีคุณภาพดี	3 (3-0-6)

## 3.1.5. 2กลุ่มวิชาภาษา จำนวน 15 หน่วยกิต

CHIN 201	<b>ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 1</b> <b>Chinese for Communication I</b> ฝึกทักษะในการฟัง การพูด การอ่านจากคำโตด วลี และประโยคสั้นๆให้ถูกต้องฝึกทักษะวิธีการเขียนตัวอักษรจีนให้ถูกต้องตามหลักการเขียนตัวอักษรจีน	3 (3 -0-6)
----------	--	------------

- CHIN 202      ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร 2      3 (3 -0-6)**  
**Chinese for Communication II**  
 เพิ่มพูนความรู้และฝึกทักษะการฟังการพูดคำศัพท์ วลี สำนวน และประโยค การสนทนาเกี่ยวกับการติดต่อหรือหน้าที่การงาน ตลอดจนจนทักษะการอ่านและเขียนบทสนทนาที่ใช้ในวงการค้าธุรกิจ
- ENGL 101      ภาษาอังกฤษ 1      3 (2-2-5)**  
**English I**  
 ทักษะการฟัง พูด อ่าน เขียน ในลักษณะที่ผสมผสานกันทั้ง 4 ทักษะ โดยอาศัยการศึกษา โครงสร้างทางไวยากรณ์ของภาษาเป็นรากฐาน และเน้นหนักไปในด้านการอ่าน เพื่อช่วยให้สามารถใช้ภาษา ทางด้านการสื่อสารในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกต้อง
- ENGL 102      ภาษาอังกฤษ 2      3 (2-2-5)**  
**English II**  
**วิชาบังคับก่อน : ENGL 101 หรือได้รับการยกเว้น**  
 ทักษะการฟัง พูด อ่าน เขียน เพิ่มเติม ในลักษณะเชื่อมโยง ประสานกันทั้ง 4 ทักษะ โดยอาศัย การศึกษาโครงสร้างทางไวยากรณ์เป็นรากฐาน และเน้นหนักไปในด้านการเขียน เพื่อช่วยให้สามารถใช้ภาษาได้ ถูกต้อง ในด้านการสื่อสารในชีวิตประจำวันและในการศึกษาภาษาอังกฤษขั้นสูง
- ENGL 201      การอ่านภาษาอังกฤษ      3 (3-0-6)**  
**English Reading**  
**วิชาบังคับก่อน : ENGL 102 หรือได้รับการยกเว้น**  
 กลวิธีต่าง ๆ ที่ช่วยให้อ่านได้อย่างมีประสิทธิภาพถูกต้องรวดเร็ว โดยศึกษาวิธีการหาความหมาย ของศัพท์ ความเข้าใจประโยคซับซ้อน การอ่านจับใจความความสำคัญ การหาใจความสนับสนุนฝึกการอ่านเพื่อ ความเข้าใจและฝึกการอ่านด้วยตนเอง

ENGL 202      การเขียนภาษาอังกฤษ      3 (3-0-6)  
English Writing  
วิชาบังคับก่อน : ENGL 201หรือได้รับการยกเว้น  
ทักษะในการเขียนภาษาอังกฤษ โดยเน้นการเขียนด้วยโครงสร้างประโยคพื้นฐาน ฝึกการรวมประโยค ศึกษาหลักการและฝึกฝนการเขียนสรุปความ การเขียนย่อหน้า การเขียนเรียงความ การเขียนจดหมาย และการเขียนรายงาน

VI 301      ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร      3 (3-0-6)  
Vietnamese for Communication  
ฝึกทักษะทั้ง 4 ฟัง พูด อ่าน เขียน ศึกษารูปประโยคและไวยากรณ์พื้นฐานฝึกบทสนทนาที่ใช้ในชีวิตประจำวันได้แก่ การทักทาย การแนะนำตนเอง การบอกเวลาการซื้อของ การอ่านข้อความสั้นๆ สามารถสรุปและตอบคำถามได้ การเขียนประโยคง่ายๆได้

THAI 101      การใช้ภาษาไทย      3 (3-0-6)  
Thai Usage  
ฝึกทักษะการฟัง การอ่าน การคิด การเขียนและการพูด ด้านการฟังและการอ่านจะเป็นการจับใจความสำคัญและการแสดงความคิดเห็น สำหรับการอ่านจะเน้นการอ่านออกเสียง ด้านการเขียนจะเน้นการใช้ภาษา การเขียนย่อหน้า สำนวนโวหาร ภาพพจน์ ตลอดจนการเก็บและบันทึกข้อมูล ด้านการพูดจะเน้นการสนทนา การสัมภาษณ์ การเล่าเรื่อง การประชุม ทั้งนี้ เพื่อให้ให้นักศึกษาสามารถใช้ทักษะดังกล่าวถ่ายทอดความรู้ ความคิดอย่างมีขั้นตอนและสมเหตุสมผล

### 3.1.5. 3กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์      จำนวน 3 หน่วยกิต

AYUR 201      อายุรเวทและการใช้สมุนไพร      3 (2-2-5)  
Ayur-Veda and Herbal Medicine  
ความรู้เกี่ยวกับการรักษาสุขภาพให้สมบูรณ์ และรู้จักสภาพร่างกายของแต่ละบุคคล ชาติ 5 ชนิด การฝึกโยคะ การบริหารร่างกายและการรับประทานอาหารอย่างถูกต้องตามลักษณะของแต่ละบุคคล ศึกษาข้อแตกต่างระหว่างอายุรเวทและแพทย์ตะวันตก ศึกษาสมุนไพรประเภทต่างๆ รู้วิธีนำมาใช้ประโยชน์ในการรักษาโรค ประกอบเป็นอาหารและเครื่องดื่มเพื่อสุขภาพ

EDUC 101	<b>พื้นฐานทางการศึกษา</b> <b>Fundamental Education</b> ปัจจัยทางการศึกษาในแง่ของผู้เรียน พื้นฐานการศึกษา และทฤษฎีการเรียนรู้ ความสำคัญของศาสตร์สาขาต่างๆ ที่มีต่อผู้เรียน วิธีการพัฒนาความสามารถในการเรียนรู้ หลักการศึกษา ปรัชญาการศึกษา	3 (3-0-6)
ECON 210	<b>เศรษฐศาสตร์เบื้องต้น</b> <b>Introduction to Economics</b> หลักทั่วไปของเศรษฐศาสตร์จุลภาคและมหภาค ปัญหาพื้นฐานทางเศรษฐกิจปัจจัยกำหนดอุปสงค์ อุปทาน พฤติกรรมผู้บริโภค ทฤษฎีการผลิต ลักษณะของตลาดแบบต่างๆ การกำหนดรายได้ประชาชาติ นโยบายการเงิน การคลังโดยสังเขป ตลอดจนนโยบายการค้าและการเงินระหว่างประเทศ	3 (3-0-6)
HORA 201	<b>โหราศาสตร์ โยติช และการประยุกต์</b> <b>Astrology Jyotish and Its Applications</b> โหราศาสตร์ โครงสร้างของจักรวาล การเคลื่อนที่ของดวงดาวและหมู่ดาวเข้าสู่จักรราศี การคำนวณตำแหน่งดวงดาว ความหมายของดวงดาว หมู่ดาว จักรราศีบ้าน การวิเคราะห์ข้อมูลจากการคำนวณ การตีความหมายจากสถิติที่ได้ การศึกษาสภาพอิทธิพลของดวงดาวที่มีต่อชีวิตประจำวันด้วยหลักคณิตศาสตร์และตรรกะ รวมทั้งการฝึกพยากรณ์โดยกรณีตัวอย่าง	3( 2- 2- 5)
LAW 101	<b>กฎหมายเบื้องต้น</b> <b>Introduction to General Law</b> ที่มาของกฎหมาย ประเภทของกฎหมาย การตีความกฎหมาย การอุดช่องกฎหมาย การยกเลิกกฎหมาย บุคคลตามสิทธิ ลักษณะของนิติกรรม หลักเกณฑ์ ลักษณะของสัญญา ประเภทของสัญญา การเลิกสัญญา ลักษณะทั่วไปของหนี้และละเมิด	3(3-0-6)

SOC 100	<b>ศิลปะแห่งภูมิปัญญาสร้างสรรค์</b> <b>Arts of Creative Intelligence</b> แนะนำและสืบค้นคุณสมบัติต่างๆ ของภูมิปัญญาสร้างสรรค์หรือภูมิจิตใจทั้งหลายที่สร้าง คำจูน และรักษาชีวิตทุกชีวิต รวมทั้งวิธีที่ภูมิปัญญาเหล่านี้เริ่มมีชีวิตชีวามากขึ้นในชีวิตของนักศึกษาเมื่อนักศึกษา พัฒนาจิตสำนึกของตนผ่านการฝึกจิตแบบลวงพัน (ทรานเซ็นเด็นเทิล เมดิเทชั่น) เป็นประจำ วันละ 2 ครั้งนักศึกษา ยังเรียนรู้เกี่ยวกับภูมิปัญญาเหล่านี้ว่ามีความสัมพันธ์อย่างไรกับชีวิตของตน กับธรรมชาติ โลกโดยรวม การ แสดงออกทางศิลปะ รวมทั้งกับสาขาวิชาอื่นๆ ที่ตนศึกษาอยู่	3(3-0-6)
SOC 102	<b>เศรษฐกิจพอเพียง</b> <b>Sufficiency Economy</b> ความหมาย หลักการ แนวทาง ของทฤษฎีเศรษฐกิจแบบพอเพียง การสามารถนำมาประยุกต์ใช้ ให้เหมาะสมสำหรับบุคคล และสังคม เพื่อความเป็นอยู่อย่างสงบสุขของส่วนตนและส่วนรวม	3 (3-0-6)
SOC 112	<b>สังคมกับการเป็นผู้นำ</b> <b>Society and Leadership</b> สังคมและการเป็นผู้นำชุมชนที่ดี การแสดงออกของผู้นำทั้งทางคำพูดและการกระทำ การทดลอง ทฤษฎีเบื้องต้น การเพิ่มประสิทธิภาพในการสร้างความกลมกลืนในชุมชนและการพัฒนาบุคลากรที่มีอาชีพต่างกัน รวมทั้งศึกษาลักษณะสถานการณ์ของการเป็นผู้นำที่ดีโดยยึดหลักคุณภาพจริยธรรม	3 (3-0-6)
SOC 120	<b>อารยธรรมโลก</b> <b>World Civilizations</b> วิวัฒนาการของอารยธรรมที่สำคัญของโลกตั้งแต่สมัยโบราณถึงสมัยใหม่มีผลต่อพัฒนาการและ การเปลี่ยนแปลงของโลกทางด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม ศิลปวัฒนธรรมและภูมิปัญญาของโลกตะวันตกและ ตะวันออก	3 (3-0-6)



SOC 121	<b>อาเซียนศึกษา</b> <b>ASEAN Study</b> ประวัติความเป็นมา ความสำคัญ ข้อมูลทั่วไปของอาเซียน กฎบัตรอาเซียน ความมั่นคง บทบาทความร่วมมือระหว่างประเทศในกลุ่มประชาคมอาเซียน บทบาทของประชาคมอาเซียนที่มีต่อโลกทั้งทางวัฒนธรรม การเมือง และเศรษฐกิจ สังคม	3 (3-0-6)
SOC 145	<b>ธุรกิจกับสังคม</b> <b>Business and Society</b> การจัดการ การตลาด การเงิน เศรษฐศาสตร์ การบัญชี การพัฒนาบุคลากร กฎหมายและสภาพแวดล้อมของสังคมและธุรกิจในเมืองไทย ความคิดสร้างสรรค์และความสามารถในการจัดการ	3 (3-0-6)
SOC 245	<b>การพัฒนาบุคลิกภาพ</b> <b>Personality Development</b> ความสัมพันธ์ของบุคลิกภาพกับวัฒนธรรมต่าง ๆ ของมนุษย์ เช่น การศึกษาธรรมชาติของมนุษย์ และการปรับตัวให้เข้ากับสภาพแวดล้อม การพัฒนาระดับพื้นฐานของบุคลิกภาพทางร่างกาย และจิตใจที่ดี ความคิดริเริ่มและสร้างสรรค์ในการทำงาน รวมถึงการอยู่ร่วมกับผู้อื่น ศึกษาถึงหลักการ และตัวแปรที่มีผลต่อการเป็นผู้นำ และผู้ตามที่ดี ความมีมนุษยสัมพันธ์ มารยาทในสังคม การพัฒนาคุณธรรม จริยธรรม	3 (3-0-6)
SOC 250	<b>มนุษย์กับสังคม</b> <b>Man and Society</b> ความหมาย ธรรมชาติของมนุษย์ ลักษณะทั่วไปของสังคม ความสัมพันธ์ของมนุษย์ สังคม และสิ่งแวดล้อม องค์ประกอบ โครงสร้างของสังคม และกระบวนการทางสังคม การเปลี่ยนแปลงและวิวัฒนาการของสังคม วิเคราะห์สังคมแบบต่างๆ พิจารณาปัญหาสำคัญต่าง ๆ ของสังคมโดยทั่วไป และปัญหาของสังคมไทย เรียนรู้วิถีแก้ไขปัญหาดังกล่าวของมนุษย์ สังคม และสิ่งแวดล้อม เรียนรู้ถึงลักษณะและวิธีสร้างสังคมในอุดมคติ	3 (3-0-6)
SOC 255	<b>จริยธรรมทางธุรกิจ</b> <b>Business Ethics</b> ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับจริยธรรมทางธุรกิจ จริยธรรมขององค์กรธุรกิจ หลักธรรมในองค์กร อิทธิพลต่อจริยธรรมในองค์กรธุรกิจ จริยธรรมระหว่างประเทศ ธรรมภิบาล บรรษัท - ภิบาล อำนาจและอิทธิพล กฎระเบียบของจริยธรรม การพัฒนาตนเอง ปัญหาและความคาดหวังด้านจริยธรรมทางธุรกิจ	3 (3-0-6)

PC 101 จิตวิทยาเบื้องต้น 3 (3-0-6)  
Introduction to Psychology  
กลุ่มแนวคิดทางจิตวิทยา การรับรู้ แรงจูงใจ อารมณ์ การเรียนรู้ การคิด การจำ การลืม เซอร์วิน  
ปัญญา วุฒิภาวะ การปรับตัว บุคลิกภาพ ความแตกต่างระหว่างบุคคล

### 3.1.5. 4กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ จำนวน 3 หน่วยกิต

ANTH 111 พื้นฐานวัฒนธรรมไทย 3 (3-0-6)  
Foundation of Thai Culture  
วิวัฒนาการของสังคมไทยในด้านชีวิตการเป็นอยู่ ความคิดความเชื่อและการแสดงออกด้าน  
วัฒนธรรม และศิลปกรรม ซึ่งก่อให้เกิดบูรณาการของวัฒนธรรมไทยในด้าน การเมือง เศรษฐกิจ ตลอดจนในด้าน  
ลักษณะความคิด ความเชื่อ ภูมิปัญญา และงานสร้างสรรค์

ANTH 112 วัฒนธรรมอาเซียน 3 (3-0-6)  
ASEAN Culture  
ประเพณี ความเชื่อ วิถีชีวิต ค่านิยม ภูมิปัญญา ศิลปกรรม เอกลักษณ์ และอัต-ลักษณ์ทาง  
วัฒนธรรมของประเทศในกลุ่มสมาชิกประชาคมอาเซียน

AE 201 สุนทรียศาสตร์เพื่อชีวิต 3 (2-2-5)  
Aesthetics for Life  
แนวคิดทางด้านสุนทรียศาสตร์ แสวงหาประสบการณ์และคุณค่าของสุนทรียะที่มีต่อการ  
ดำรงชีวิต ศึกษาสุนทรียศาสตร์ในเชิงบูรณาการ ทั้งที่เกี่ยวข้องกับธรรมชาติ ศิลปะ การแสดง ดนตรีวรรณกรรม  
สุนทรียะที่ผสมสัมพันธ์กับบริบทสังคม วัฒนธรรม ธรรมชาติสิ่งแวดล้อม โดยมุ่งเน้นกระบวนการเรียนรู้ สื่อและ  
ประสบการณ์ที่หลากหลาย

CPM 201 การสร้างความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ 1 3)3-0-6(  
Creating Perfect Man I  
การค้นพบพระเวทและวรรณคดีพระเวทในสรีระมนุษย์เบื้องต้น กฎธรรมชาติที่ควบคุมการ  
ทำงานของจักรวาล กฎที่ควบคุมสรีระมนุษย์ สิ่งที่เชื่อมโยงชีวิตมนุษย์กับสากลจักรวาล การสร้างชีวิตมนุษย์ที่  
สมบูรณ์

- CPM 202      **การสร้างความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ 2**      3(3- 0-6)  
**Creating Perfect Man II**  
**วิชาบังคับก่อน : CPM 201 การสร้างความเป็นมนุษย์ที่สมบูรณ์ 1**  
พระเวทและวรรณคดีพระเวท 40สาขา เพื่ออธิบายสรีระมนุษย์ที่มาจากโครงร่างของกฎ  
ธรรมชาติ ความรู้เกี่ยวกับกฎธรรมชาติในการสร้างความสมบูรณ์ของชีวิตของแต่ละบุคคลของสังคมและของชาติ
- HE 101      **สุขศาสตร์ศึกษา**      3 (3-0-6)  
**Health Education**  
อนามัยส่วนบุคคลทั้งด้านร่างกายและจิตใจ ความปลอดภัย ชนิดและสาเหตุของอุบัติเหตุ วิธี  
ป้องกันและหลีกเลี่ยงการเกิดอุบัติเหตุต่าง ๆ สร้างเจตคติให้นักศึกษาเกี่ยวกับความปลอดภัยจนเกิดเป็นสวัสดิ  
นิสัย เรียนรู้เกี่ยวกับการปฐมพยาบาล วิธีการและขั้นตอนการให้การปฐมพยาบาลเบื้องต้นตามอาการที่ปรากฏ  
รวมถึงการเลือกใช้อุปกรณ์ในการปฐมพยาบาลแก่ผู้บาดเจ็บจากอุบัติเหตุและผู้ป่วยฉุกเฉิน
- HE 102      **การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ**      3 (1-2-6)  
**Exercise for Health**  
หลักการออกกำลังกาย การสร้างสมรรถภาพทางกายเพื่อสุขภาพ ประโยชน์ของออกกำลังกาย  
การออกกำลังกายในรูปแบบต่างๆ การออกแบบกิจกรรมการออกกำลังกายให้เหมาะสมกับสมรรถภาพทางกาย  
เพศ วัย ความปลอดภัยในการออกกำลังกาย
- HE 201      **การพัฒนาคุณภาพชีวิตประชากร**      3(3-0-6)  
**Population Quality Development**  
ความหมาย แนวคิด ลักษณะชีวิตที่มีคุณภาพ การเปลี่ยนแปลงประชากร ประชากรกับภาวะ  
เศรษฐกิจและสังคม ประชากรกับทรัพยากรสิ่งแวดล้อม และสุขภาพอนามัย แนวทางการพัฒนาคุณภาพชีวิต นำ  
ความรู้ไปประยุกต์ใช้ในการแก้ไขปัญหาของตนเอง และดำรงชีวิตอยู่ในสังคมอย่างเป็นสุข

- PHIL 112      **ความรู้พื้นฐานทางศาสนา**      3 (3-0-6)
- Fundamental Knowledge of Religion**
- ปรัชญาเบื้องต้น ความหมาย มูลเหตุของการเกิดศาสนา ประโยชน์ลักษณะพื้นฐานของศาสนา สำคัญของโลก ได้แก่ ศาสนาพุทธ ศาสนาคริสต์ ศาสนาฮินดู ศาสนาอิสลาม และคำสั่งสอนของพระพุทธเจ้า วิเคราะห์ถึงศาสนาหลักใหญ่ ๆ ของโลก การบรรลุถึงเป้าหมายของคำสั่งสอนของพระพุทธเจ้า และศาสนาอื่น ๆ ศึกษาปัจจัยและวิธีการปฏิบัติ ให้เข้าถึงสภาวะของผู้รู้ ผู้ตื่น ผู้เบิกบาน และการนำหลักธรรม คำสั่งสอนมา ประยุกต์ใช้ในชีวิตและสังคม
- PHIL 113      **จริยศาสตร์**      3 (3-0-6)
- Ethics**
- ความหมายและขอบเขตของจริยศาสตร์ จากแนวความคิดของนักปรัชญาตะวันตก และ ตะวันออกในปัญหาเรื่องความดี ความชั่ว คุณธรรม กฎเกณฑ์ เสรีภาพ และความรับผิดชอบ รวมตลอดถึง มาตรฐานในการตัดสินความจริง ความประพฤติของบุคคล การปฏิบัติตน เพื่อให้มีพฤติกรรมที่ดีและสอดคล้องกับ วิวัฒนาการของสังคมในยุคปัจจุบัน
- PHIL 114      **ปรัชญาอินเดีย**      3 (3-0-6)
- Indian Philosophy**
- ความหมาย และแหล่งกำเนิดความรู้อันลึกซึ้งเกี่ยวกับจิตสำนึกแห่งความเป็นมนุษย์ที่แท้จริง โดย การศึกษาพระเวท อุปนิสย และคัมภีร์ภควัทคีตาธรรมะ ขนบธรรมเนียม ประเพณีที่เชื่อถือได้อย่างแท้จริง และ การนำมาปฏิบัติให้เกิดผลได้จริง และการนำมาประยุกต์ให้เกิดประโยชน์ต่อชีวิต การศึกษาหน้าที่ ศีลธรรมทาง การเมือง การปกครอง และบทบาทของปรัชญาอินเดียต่อสังคมปัจจุบัน
- PHIL 115      **วรรณคดีส่งเสริมคุณธรรม: รามายณะ**      3 (3-0-6)
- Moral Literature: Ramayana**
- เรื่องราวของรามายณะ ซึ่งเป็นบ่อเกิดของรามเกียรติ์ โดยเป็นพื้นฐานของวรรณคดีไทย ศึกษาถึง ข้อคิด คติธรรมสอนในความมีคุณธรรม ขนบธรรมเนียมประเพณีที่ดั่งงาม เน้นถึงความรักหน้าที่ ความมีสัจจะ การ เป็นผู้ให้ ผู้เสียสละ เพื่อนำไปใช้ในการดำเนินชีวิตที่ดีและมีความสุข การมีครอบครัวที่ดี การเป็นพลเมืองที่ดี การ เป็นผู้นำที่ดี ตลอดถึงการปกครองบ้านเมืองให้อยู่อย่างร่มเย็นเป็นสุข โดยการศึกษาจากพระจริยาวัตรอันงดงาม ของพระรามและวิธีปฏิบัติเพื่อพัฒนาจิตใจให้ดั่งงาม ซึ่งเป็นจุดเริ่มต้นของความดีทั้งปวง

- RC 201      **การพัฒนาจิต**      3 (1-2-6)
- Spiritual Development**
- การฝึกจิตเบื้องต้นเพื่อให้มีสมาธิและเพิ่มพูนความสามารถในการเรียนรู้ วิเคราะห์การฝึกจิตในรูปแบบต่าง ๆ เช่น การเพ่ง การกำหนด การไตร่ตรอง ศึกษาผลประโยชน์ต่อผู้ฝึกในด้านจิตใจและร่างกาย เทคนิคคลายความเครียด เทคนิคลดความเหน็ดเหนื่อย
- RC 330      **การพัฒนาศักยภาพในการเรียนรู้**      3 (1-2-6)
- Development of Full Potential of Learning**
- ความรู้ที่สมบูรณ์ เทคนิคและวิธีการพัฒนาศักยภาพในการเรียนรู้อย่างมีประสิทธิภาพ เทคนิคการพัฒนาสมอง และระบบประสาทให้ทำงานอย่างสมบูรณ์ เทคนิคในการรักษาสภาวะของการพักที่ลึกซึ้งและตื่นตัวของจิต เรียนรู้วิธีการพัฒนาให้จิต และการทำงานประสานกลมกลืนจนเป็นหนึ่ง สามารถสังเคราะห์ได้ การเปลี่ยนแปลงของคลื่นสมองขณะปฏิบัติ และหลังปฏิบัติ ผลประโยชน์ที่ได้รับทำให้การคิด การพูด การกระทำสอดคล้องตามกฎธรรมชาติ ส่งผลให้เกิดความสำเร็จในชีวิต ไม่ทำผิดพลาด มีความสุขในการดำเนินชีวิตต่อตนเองและสังคม
- TK 101      **ความรู้ปริบูรณ์ 1**      3(3-0-6)
- Total Knowledge I**
- ความรู้ปริบูรณ์และสนามรวมเอกภาพของกฎของธรรมชาติ การค้นพบกฎธรรมชาติทั้งหมดในสรีระมนุษย์ การทำความเข้าใจกับความรู้ปริบูรณ์ และการนำเอาความรู้ปริบูรณ์ไปใช้เพื่อความสมบูรณ์ในทุกๆ ของข่ายชีวิตมนุษย์
- TK 102      **ความรู้ปริบูรณ์ 2**      3 (3-0- 6)
- Total Knowledge II**
- วิชาบังคับก่อน :TK 101 ความรู้ปริบูรณ์ 1**
- ความรู้ปริบูรณ์และสนามรวมเอกภาพของกฎของธรรมชาติในระดับที่สูงขึ้น การค้นพบกฎธรรมชาติทั้งหมดในสรีระมนุษย์ การทำความเข้าใจกับความรู้ปริบูรณ์และการนำเอาความรู้ปริบูรณ์ไปใช้เพื่อความสมบูรณ์ในทุกๆ ส่วนของข่ายชีวิตมนุษย์

## 3.1.5.5 กลุ่มวิชาแกนธุรกิจ 45 หน่วยกิต

AC 101	<b>หลักการบัญชี 1</b> <b>Principles of Accounting 1</b> ความหมาย วัตถุประสงค์ และความสำคัญของการบัญชี แนวคิดทางการบัญชี หลักการและวิธีการบันทึกบัญชีตามหลักบัญชีคู่ สมการบัญชี การบันทึกรายการในสมุดรายวันขั้นต้นของกิจการบริการและขายสินค้า การผ่านรายการไปยังบัญชีแยกประเภท การจัดทำงบทดลอง การใช้กระดาษงบทดลอง การใช้กระดาษทำรายการ รายการปรับปรุง การแก้ไขข้อผิดพลาดทางบัญชี การปิดบัญชี การจัดทำงบการเงินเพื่อวัตถุประสงค์ดำเนินงานและแสดงฐานะการเงินของกิจการ	3(2-2-5)
BA 102	<b>คณิตศาสตร์ธุรกิจ</b> <b>Mathematics for Business</b> <b>วิชาที่ต้องสอบผ่านก่อน : MATH 101 คณิตศาสตร์พื้นฐาน</b> <b>หรือได้รับการยกเว้น</b> ระบบสมการ อสมการ การแก้สมการ อสมการ และการประยุกต์โจทย์สมการ การหาอนุพันธ์ และการประยุกต์เพื่อหาค่าสูงสุด ค่าต่ำสุด อินทิกรัลและการประยุกต์ใช้ธุรกิจ เมตริกซ์และดีเทอร์มิแนนต์ (Determinant) การแก้สมการโดยใช้เมตริกซ์และดีเทอร์มิแนนต์ การคำนวณดอกเบี้ย การคิดราคาสินค้าแบบผ่อนชำระ การตั้งราคาขาย	3(3-0-6)
BA 203	<b>การภาษีอากร 1</b> <b>Taxation I</b> หลักเกณฑ์และวิธีการจัดเก็บภาษีอากรตามประมวลรัษฎากรที่บังคับใช้ในปัจจุบันได้แก่ภาษีเงินได้บุคคลธรรมดา ภาษีเงินได้นิติบุคคล ภาษีมูลค่าเพิ่ม ภาษีธุรกิจ เฉพาะ ภาษีเงินได้หัก ณ ที่จ่าย ภาษีศุลกากร ภาษีสรรพสามิต อากรแสตมป์ ภาษีโรงเรือนและที่ดิน ภาษีบำรุงท้องที่ ภาษีป้าย ตลอดจนภาษีเงินได้ ได้จากการขายอสังหาริมทรัพย์ วิธีการยื่นแบบแสดงรายการเสียภาษีเงินได้ ตลอดจนหลักการกรอกแบบภาษีเงินได้เพื่อยื่นชำระภาษีผ่านระบบคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)







- IM 201      **การวิเคราะห์เชิงปริมาณเพื่อการตัดสินใจ**      3(3-0-6)  
**Quantitative Analysis for Decision Making**  
**วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BA 102 คณิตศาสตร์ธุรกิจ หรือ ได้รับการยกเว้น**  
ลักษณะปัญหาทางธุรกิจที่ใช้วิเคราะห์เชิงคณิตศาสตร์มาแก้ปัญหา เช่นปัญหาการจัดสรรทรัพยากร ปัญหาการขนส่ง ปัญหาการมอบหมายงาน การวางแผนและควบคุมโครงการ ตัวแบบแถวคอย ทฤษฎีการตัดสินใจ ปัญหาสินค้าคงคลัง การวิเคราะห์มาร์คอฟ ทฤษฎีการแข่งขัน การวิเคราะห์ด้วยตัวแบบจำลอง เพื่อประโยชน์ต่อการตัดสินใจทางธุรกิจ
- IM 202      **สถิติธุรกิจ**      3(3-0-6)  
**Business Statistics**  
**วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BA 102 คณิตศาสตร์ธุรกิจ หรือ ได้รับการยกเว้น**  
การวิเคราะห์ปัญหาทางธุรกิจในเชิงสถิติ โดยการศึกษาแนวความคิดและทฤษฎีพื้นฐานเรื่องความน่าจะเป็น ตัวแปรเชิงสุ่ม และความน่าจะเป็นแบบต่างๆ ทฤษฎีเบสส์ ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างและการประมาณค่า การทดสอบสมมุติฐาน การวิเคราะห์ความแปรปรวน สถิติที่ไม่ใช้พารามิเตอร์ การวิเคราะห์สหสัมพันธ์และการถดถอย อนุกรมเวลาและเลขดัชนี
- IM 213      **การจัดการดำเนินงาน**      3(3-0-6)  
**Operations Management**  
กระบวนการดำเนินงานธุรกิจ ได้แก่ การจัดซื้อจัดหา การผลิต ทั้งในส่วนของ การใช้ปัจจัยการผลิตให้ได้ประโยชน์สูงสุด การออกแบบการผลิต และการควบคุมคุณภาพ การบริหารสินค้าคงคลัง การรับคำสั่งซื้อ และการขนส่ง เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพสูง ความผิดพลาดน้อย และมีต้นทุนต่ำ รวมทั้งแนวคิดการจัดการโลจิสติกส์ (Logistics Management) การจัดการสายโซ่อุปทาน (Supply Chain Management) และการจัดการสายโซ่แห่งคุณค่า (Value Chain Management)
- MG 201      **หลักการจัดการ**      3(3-0-6)  
**Principles of Management**  
ลักษณะขององค์การและการจัดการ วิวัฒนาการของแนวความคิดและทฤษฎีทางการจัดการ หน้าที่การจัดการ คือ การวางแผน การจัดองค์การ การสั่งการและการควบคุม การศึกษาหน้าที่การจัดการแต่ละหน้าที่จะมุ่งให้ความสำคัญกับผลกระทบของปัจจัยที่เป็นตัวบุคคลซึ่งส่งผลกระทบต่อองค์การ

MK 201      หลักการตลาด      3(3-0-6)

Principles of Marketing

ความหมายและความสำคัญของการตลาดในฐานะที่เป็นกิจกรรมหลักทางธุรกิจโดยศึกษาถึงแนวคิดและหลักการการตลาดสมัยใหม่ ระบบการตลาดและพฤติกรรมผู้บริโภคส่วนผสมทางการตลาด ตลอดจนการศึกษาถึงเครื่องมือในการบริหารการตลาด และบทบาทความรับผิดชอบของนักการตลาดที่มีต่อเศรษฐกิจและสังคม

3.1.5. 6กลุ่มวิชาเอกบังคับ      30หน่วยกิต

BC 211      การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง      3(2-2-5)

(Structured Programming)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 101 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

แนวคิดในการเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง การเขียนผังงานโปรแกรม การทดสอบและแก้ไขโปรแกรม การจัดทำเอกสารประกอบการเขียนโปรแกรม ตัวแปรและชนิดของข้อมูล ข้อมูลแบบอาร์เรย์ เรคคอร์ด ไฟล์ เซ็ต และพอยน์เตอร์ คำสั่งในการอ่านและเขียนข้อมูล นิพจน์ โปรแกรมย่อย

BC 213      ระบบฐานข้อมูล      3(2-2-5)

(Database Systems)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 211 การเขียนโปรแกรมเชิงโครงสร้าง

แนวคิดเกี่ยวกับระบบฐานข้อมูล และแบบจำลองฐานข้อมูลลำดับชั้น ฐานข้อมูลเครือข่าย ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ประโยชน์ของการนำระบบฐานข้อมูลมาใช้ในระบบงานคอมพิวเตอร์ ทฤษฎีและหลักการในการออกแบบฐานข้อมูล การนอร์มอลไลซ์ ภาษาSQL การสร้าง ER Diagram การสร้างพจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary) ความหมายและคุณสมบัติของระบบการจัดการฐานข้อมูล การรักษาความปลอดภัย การคงสภาพในระบบฐานข้อมูล

BC 311      การเขียนโปรแกรมบนระบบฐานข้อมูล      3(2-2-5)

(Database Programming)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 213 ระบบฐานข้อมูล

แนวคิดและหลักการในการพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนระบบฐานข้อมูล หลักการและเทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษา การสร้างฟอร์ม และเมนู การใช้คอนโทรลฮอปเจ็ท การทำงานของประโยคคำสั่งรับข้อมูล แสดงผล คำนวณ เปรียบเทียบ การวนซ้ำ การกำหนดตัวแปร และการเชื่อมต่อกับระบบฐานข้อมูล



- BC 411**      **การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ**      **3(2-2-5)**  
(Object-Oriented Programming)  
ทฤษฎีและแนวคิดเรื่องวัตถุ (Object) คลาส (Class) นามธรรมของข้อมูล (Abstract Data Type) การสืบทอดคุณสมบัติ (Inheritance) การซ่อนข้อมูล (Encapsulation) โพลิมอร์ฟิซึม (Polymorphism) การสร้างแบบจำลองเชิงวัตถุของระบบ การสร้างคลาส การส่งพารามิเตอร์ การเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C++
- BC 412**      **การสัมมนาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ**      **3(1-4-4)**  
(Seminar in Business Computer)  
อภิปรายประเด็นที่น่าสนใจในการประยุกต์ใช้ระบบสารสนเทศในองค์กรต่างๆ ทั้งภาครัฐและเอกชนโดยอาจารย์ผู้สอนหรือวิทยากร หัวข้อหรือเนื้อหาที่นำมาศึกษา อาจเปลี่ยนแปลงไปตามปัญหาและสภาพแวดล้อมในแต่ละปี และนักศึกษาจะต้องทำรายงานนำเสนอเพื่อสรุปเนื้อหาที่ได้จากการอภิปราย
- BC 413**      **โครงการคอมพิวเตอร์ธุรกิจ**      **1(3-0-6)**  
(Business Computer Project)  
**วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 313 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบงาน**  
โครงการปฏิบัติเพื่อการวิเคราะห์และออกแบบระบบงานคอมพิวเตอร์เพื่อช่วยแก้ปัญหาทางธุรกิจต่างๆ ที่น่าสนใจ และได้รับความเห็นชอบของอาจารย์ที่ปรึกษา โดยมุ่งเน้นให้นักศึกษาสามารถวิเคราะห์ปัญหาเพื่อจัดทำเป็นข้อกำหนดรายละเอียดซอฟต์แวร์ (Software Specification) ที่สามารถนำไปสู่การสร้างซอฟต์แวร์ทางธุรกิจได้
- BC 417**      **โปรแกรมประยุกต์ในงานธุรกิจ**      **3(2-2-5)**  
(Application Software in Business)  
**วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 213 ระบบฐานข้อมูล**  
ระบบงานในองค์กรธุรกิจ หลักการและประโยชน์ในการนำคอมพิวเตอร์และสารสนเทศไปใช้ในระบบงานต่างๆ ศึกษาและใช้งานโปรแกรมประยุกต์ที่พัฒนาขึ้นเพื่อใช้ในงานธุรกิจ

### 3.1.5.7 กลุ่มวิชาเอกเลือก

18 หน่วยกิต

BC 315      การเขียนโปรแกรมภาษาซี      3(2-2-5)

(C Programming)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 411 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

หลักการและเทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษาซี โครงสร้างภาษาซี ตัวแปรและชนิดข้อมูล ค่าคงที่ ฟังก์ชันในการรับและแสดงผลข้อมูล การกำหนดค่าและตัวดำเนินการ(Operator) การรับส่งข้อมูล การวนซ้ำ ประโยคคำสั่งแบบมีเงื่อนไข ตัวแปรอาเรย์ พอยน์เตอร์ การประกาศ ฟังก์ชัน การส่งค่าและคืนค่าฟังก์ชัน ข้อมูลชนิดโครงสร้าง การประมวลผลแฟ้มข้อมูล

BC 316      การเขียนโปรแกรมภาษาจาวา      3(2-2-5)

(JAVA Programming)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 411 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

หลักการเขียนภาษาสั่งงานภาษาจาวา โครงสร้างภาษาจาวา และจาวาแอปพลิเคชัน คำสั่งควบคุมเมธอด อาร์เรย์ ประเภทของข้อมูลตัวอักษร และสตริง การเขียนโปรแกรมกราฟฟิก การสร้างInterface ติดต่อกับผู้ใช้ การจัดวางส่วนประกอบต่างๆบนหน้าจอ การสร้างภาพเคลื่อนไหว และการใช้เสียง การสร้าง การอ่าน และบันทึกข้อมูลลงไฟล์

BC317      สถาปัตยกรรมไมโครคอมพิวเตอร์      3(2-2-5)

(Microcomputer Architecture)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC101 คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

สถาปัตยกรรมไมโครโปรเซสเซอร์ และชนิดของคำสั่งเครื่อง และชุดคำสั่งของไมโครโปรเซสเซอร์ที่สำคัญ โครงสร้างของคอมพิวเตอร์ที่มีใช้ในปัจจุบัน การเก็บข้อมูลภายในของเครื่องคอมพิวเตอร์ การแบ่งส่วนหน่วยความจำ การเข้าถึงข้อมูลในหน่วยความจำ เส้นทางเดินของข้อมูล และระบบการควบคุม การติดต่อกับอุปกรณ์ต่อพ่วงแบบต่างๆ



BC 416                    การตรวจสอบระบบงานคอมพิวเตอร์                    3(3-0-6)  
(Computer Audit)

วิชาที่ต้องสอบผ่าน : BC 313 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบงาน

วัตถุประสงค์ของการตรวจสอบระบบ คุณสมบัติของผู้ตรวจสอบ (Auditor) ประเภทของการตรวจสอบงานคอมพิวเตอร์ ขอบเขตของการตรวจสอบและการควบคุม การควบคุมการพัฒนาระบบงาน การควบคุมการปฏิบัติงาน การควบคุมการบริหารงาน เครื่องมือและเทคนิคที่ใช้ในการตรวจสอบ มาตรการการรักษาความปลอดภัยในระบบงานคอมพิวเตอร์

BC 418                    เทคโนโลยีเว็บ                    3(2-2-5)  
(Web Technology)

วิชาบังคับก่อน : BC 415 การพัฒนาระบบงานบนเว็บ

หลักการสำคัญของเว็บเซิร์ฟวิส โปรโตคอลและภาษาเกี่ยวกับเว็บเซิร์ฟวิส การกำหนดนิยามภาษาและข้อมูลไคเร็กทอรีบริการรายชื่อเว็บเซิร์ฟวิสสภาพแวดล้อม ระบบบริการแนวทางการพัฒนาเว็บเซิร์ฟวิสกับสถาปัตยกรรมเชิงบริการหัวข้อด้านความมั่นคง หน่วยงานผู้กำหนดมาตรฐานและแหล่งข้อมูลสำหรับศึกษาเว็บเซิร์ฟวิสเพิ่มเติม

การฝึกปฏิบัติพัฒนาโปรแกรมเว็บเซิร์ฟวิสภาษาใดภาษาหนึ่งเพื่อสร้างตัวอย่างบริการ และการใช้บริการเว็บเซิร์ฟวิสผ่านเครือข่าย

BC 419                    การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ                    3(2-2-5)  
(Object – Oriented Analysis and Design)

วิชาบังคับก่อน : BC 213 ระบบฐานข้อมูล

: BC 311 การเขียนโปรแกรมบนระบบฐานข้อมูล

: BC 411 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ

หลักการและเทคโนโลยีเชิงวัตถุ การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ ขั้นตอนการพัฒนาระบบสารสนเทศเชิงธุรกิจ แนะนำให้เห็นภาพรวมของการวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ ศึกษาวิธีสร้างต้นแบบจากการวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุที่สอดคล้องกับความต้องการของระบบ แนวคิดในการสร้างต้นแบบโดยใช้ Use case และการนำไปสู่การออกแบบลักษณะการทำงานโดยรวมทั้งหมด พร้อมทั้งการนำผลที่ได้จากการวิเคราะห์ไปสร้างต้นแบบ (design) ที่พร้อมที่จะนำไปสร้างเป็นซอฟต์แวร์

BC 420 หัวข้อพิเศษทางคอมพิวเตอร์ธุรกิจ 3(2-2-5)  
(Special Topics in Business Computer)  
หัวข้อที่เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ธุรกิจ เพื่อให้ทันต่อการเปลี่ยนแปลงของระบบงานธุรกิจในปัจจุบัน

BC 421 คอมพิวเตอร์กราฟิก 3(2-2-5)  
(Computer Graphic)  
วิชาที่ต้องศึกษามาก่อน : BC 318 ระบบสื่อประสมและการประยุกต์ใช้  
ทฤษฎีต้นเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิก ระบบสี คุณสมบัติด้านต่างๆของภาพกราฟิก ชนิดของข้อมูลภาพกราฟิก ศึกษาความคิดและทฤษฎีพื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบกราฟิกสำหรับธุรกิจประเภทต่างๆ พื้นฐานของการออกแบบกราฟิก ความสัมพันธ์ของการเลือกใช้สีให้เหมาะสม การเลือกใช้กราฟิกลักษณะต่างๆ ให้เหมาะสมกับธุรกิจ และการใช้โปรแกรมสำเร็จรูปมาประยุกต์ในการสร้างกราฟิก

**หมวดวิชาเลือกเสรี**

**จำนวน 6 หน่วยกิต**

นักศึกษาเลือกศึกษารายวิชาใดก็ได้อีกไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต โดยเป็นรายวิชาที่เปิดสอนในระดับปริญญาตรีในสถาบันรัฐศีกษา หรือสถาบันอุดมศึกษาอื่นโดยได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่ปรึกษาและหัวหน้าสาขา